

# Spielbereiche für die Innenstädte

## Spiel und Spaß nicht nur für Kinder und Jugendliche



### Kuhhirtenplatz - Dieser Platz könnte zum

Beispiel durch folgende Attraktionen aufgewertet werden:

- Eine **Rutsche** vom Boulevard bis hinunter auf den Kuhhirtenplatz.
- Ein **Spieltrampolin** neben dem schon am Platz vorhandenen Fluss, der sich schon heute bei Kindern großer Beliebtheit erfreut.
- Eine mit Mosaikfliesen belegte **Spielfigur**, wie der bei den Kindern sehr beliebte Spieldrache auf dem Apollonia-Pfaus-Park (Bericht der Bochumschau).
- **Stadtschaukeln** auf dem Boulevard, wie jene in Montreal, die dort nicht nur Kinder begeistern (Die 21 Schaukeln von Montreal).

Zur Finanzierung eines solchen Spielbereiches sollte geprüft werden, ob eine Beteiligung aus dem ortsnahen Parkgebührenaufkommen oder ein Sponsoring durch die Werbegemeinschaften und Kaufleute möglich ist. Die Stadtschaukeln könnten auch über Werbeflächen von Sponsoren finanziert werden.



Wichtig ist in jedem Fall, dass die Einzelhändler zeigen, dass sie sich aktiv für eine familienfreundlichere Gestaltung der Innenstadt einsetzen wollen. Bisher passiert da zu wenig, man ordnet sich den Vorstellungen der Stadt unter, statt selbst eigene Vorschläge einzu-bringen. (Bild: Frank Vincentz)

**Die Idee** - In den Innenstadt in Bochum und Wattenscheid sollen großzügige Spielbereich geschaffen werden, die nicht nur für Kinder und Jugendliche, sondern auch für jung gebliebene Erwachsene zum Anziehungspunkt werden könnten. Die Spielbereiche sollen sich auszeichnen durch zeitgemäße und interaktive Spielgeräte sowie ausreichende Stadtmöbel als Sitzplatzangebot für Familien und Senioren.

In der Innenstadt bietet es sich an den Kuhhirtenplatz mit dem bereits bestehenden Bach zum Kern eine Spielzone für alle Altersgruppen umzugestalten. Dort halten sich schon heute viele Bochumer auch gerade mit Kindern gerne auf.

Im Rahmen des Stadtumbauprogrammes in Wattenscheid, könnte man z.B. den August-Bebelplatz mit einem innenstadtnahen Spiel- und Bolzplatz aufwerten.

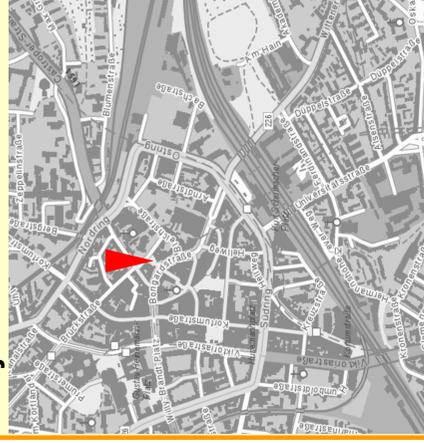
Spielbereiche in der Innenstadt werten die Aufenthaltsqualität in den stadtzentren auf und schaffen eine weiteren Grund, warum die Menschen die Innenstädte gerne aufsuchen.  
Bild: (art\_inthecity)



**DIE STADTGESTALTER**

politisch aber parteilos

### Projektort



### Urheber der Idee

Fraktion FDP & Die STADTGESTALTER

### Jahr der Idee

2016

### Status der Realisierung

Im Rahmen der ISEKs sollen Spielbereiche entstehen

### Finanzierung

Fördermittel des Landes, Sponsoren, Eigenmittel der Stadt

### Bürgerbeteiligung

Die Bürger sollen die Spielbereiche mitgestalten

### Daten Spielplätze

#### Plan im Nothaushalt:

Bis zu 100 Spielplätze sollten zurück gebaut werden.

#### Ersparnis durch Rückbau:

1.700 € pro Platz und Jahr

#### Leitbild: Zertifizierte

familienfreundliche Stadt

#### Anzahl der Kinder (bis 14

Jahre): rund 40.900 (11%)

#### Jugendliche (14-18 Jahre):

rund 12.800 (3,5%)

#### Senioren (über 60 Jahre):

rund 113.000 (27, 8%)

### Spielflächenentwicklungskonzept - Damit

jedes Wohnviertel mindestens über einen gut erreichbaren und hochwertig ausgestatteten Kinderspiel- und Bolzplatz verfügt, braucht die Stadt einen entsprechenden Plan.

Einige Spielplätze müssen aufgewertet und attraktiver gemacht werden, in benachteiligten Vierteln sollten zusätzliche Spielflächen eingerichtet werden, um sie für Familien interessanter zu machen. Dann überflüssige Spielflächen können aufgegeben werden.

Wird die Stadt auf diese Weise familienfreundlicher, entsteht ein Anreiz mehr, dass Familien in Bochum und Wattenscheid bleiben oder herziehen.



**DIE STADTGESTALTER**

politisch aber parteilos

Die **STADTGESTALTER** sind politische, aber parteilose Bürger, die Ideen und Vorschläge für Bochum und Wattenscheid entwickeln. In den politischen Gremien der Stadt setzen wir uns insbesondere für eine attraktivere Stadt, mehr Bürgerbeteiligung und die Sanierung der Stadtfinanzen ein.

Weitere Informationen im Internet: [die-stadtgestalter.de](http://die-stadtgestalter.de)